



## Video ve Dijital Sanatlar Festivali: **Kurye**

**BERİL ESKİ**

**12**. İstanbul Bienali'ne paralel etkinlikler kapsamında, bu yıl 11. defa düzenlenen Kuryefest 14 Eylül'de başladı. Yapı Endüstri Merkezi'nde devam eden video ve dijital sanatlar sergisi Kuryefest'in ana teması video oyunları. Festivalin merkezinde FACT Liverpool tarafından İngiltere'de ve NIMK (Hollanda Medya Sanatları Enstitüsü) tarafından Hollanda'da gerçekleştirilen ve çeşitli ülkeleri gezmeyi hedefleyen 'Space Invadors' (Uzay İstilacıları) isimli sergi yer alıyor. Çeşitli yan etkinliklerle zenginleştirilen festival, 23 Eylül'e kadar sürecek.

Festivalin organizatörlerinden Ceren Arkman, açılış partisine, hem sergide işi olan, hem de ticari olarak sanat oyunları ile ilgilenenlerin davet edildiğini, bu şekilde uluslararası bir ilgiyi yakaladıklarını söyledi.

Diğer bir organizatör İrmak Arkman ise, yan etkin-

likler kapsamında yer alan seminerlerde ilk gün 'Video oyunları oyun mudur sanat mıdır?' tartışmasının yapıldığını, ikinci gün ise Türkiye'de video oyunları ile ilgilenen akademisyenlerin bu konudaki makalelerini sunduklarını belirtti. Makale sunumlarının ardından yapılan tartışmaları kitaplaştırmayı planladıklarını ifade eden Arkman, son seminerde de, video oyunlarını profesyonel kariyer haline getirenlerle video oyunlarının geleceği üzerine konuştuklarını vurguladı.

Yan etkinlikler kapsamında Sıraselviler Caddesi'ndeki Empire Project'te çeşitli film ve video gösterimlerine yer verdiklerini ve bunlardan en önemlisinin, Columbine katliamını konu alan ve Türkiye'de ilk defa gösterilen 'Playing Columbine' adlı film olduğunu belirten Ceren Arkman, bağımsız sinemanın parlayan dalı 'Machinima'ya ilk defa bir sanat festivali kapsamında yer verdiklerini açıkladı.

